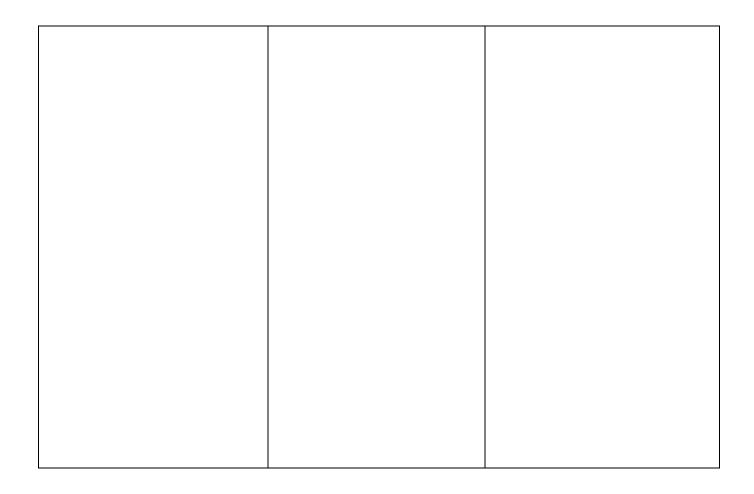
ARTE E IMMAGINE		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO (Abilità/Saper fare)	CONTENUTI (Conoscenze)	TRAGUARDI DI COMPETENZA (Ciò che si valuta)
A) -Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali.  B)	-Elementi di base della comunicazione iconica (rapporti tra immagini, gesti e movimenti, proporzioni tra forme, colori, espressioni) per cogliere la natura e il senso di un testo visivoOggetti di vario tipo: raffigurazione di oggetti di uso comune.	L'alunno sa: - utilizzare gli elementi grammaticali di base del linguaggio visuale per osservare, descrivere e leggere immagini statiche (fotografie, manifesti, opere d'arte) e messaggi in movimento (spot, brevi filmati, videoclip).
-Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico ed audiovisivo, le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati.	-Il linguaggio del fumetto e delle immagini publicitarie	-utilizzare le conoscenze sul linguaggio visuale per produrre e rielaborare in modo creativo le immagini, attraverso molteplici tecniche, di materiali e di strumenti diversificati (graficoespressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).
c) -Introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini e opere d'arteRiconoscere ed apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale e urbanistico e i	-Funzione del museo: i generi artistici colti lungo un percorso culturale (ritratto, narrazione, paesaggio, natura morta), tecniche di produzione graficaOggetti di vario tipo: raffigurazione di oggetti di uso comuneIl concetto di tutela e	<ul> <li>leggere gli aspetti formali di alcune opere; apprezza opere d'arte e oggetti di artigianato provenienti da paesi diversi dal proprio.</li> <li>riconoscere i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e mette in atto pratiche di rispetto e</li> </ul>
principali monumenti storico- artistici.	salvaguardia delle opere d'arte, dei beni ambientali e paesaggistici del proprio territorio.	salvaguardia.

## **GEOGRAFIA**

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI DI
(Abilità/saper fare)	(Conoscenze)	COMPETENZA
(/ tollita) super fully	(Gonosciizo)	
		(Ciò che si valuta)
A)	A)	L'alunno sa:
-Orientarsi e muoversi nello spazio	Gli elementi della	- orientarsi nello spazio circostante e
utilizzando piante e carte.	rappresentazione cartografica	sulle carte geografiche, utilizzando
-Leggere e ricavare informazioni	(simboli, legenda, riduzione in	riferimenti topologici, punti cardinali
dalle principali rappresentazioni	scala).	e coordinate geografiche;
cartografiche.	-Le conoscenze	-utilizzare il linguaggio della
	sull'orientamento.	geograficità per interpretare carte
	-Il movimento apparente del Sole,	geografiche e grafici;
	i movimenti della Terra e della	-ricavare informazioni geografiche
	Luna, i punti di riferimento, i	da una pluralità di fonti:
	punti cardinali e la bussola.	cartografiche, satellitari,
		fotografiche;
	-Uso delle carte: piante, mappe e	anllanama eli alamaneti finini a
	carte geografiche.	-collegare gli elementi fisici e
	-Il reticolo geografico, la	climatici di un ambiente con quelli antropici;
	latitudine e la longitudine.	anti opici,
	La annia finina a malikina	-individuare, conoscere e descrivere
	-La carta fisica e politica dell'Italia.	gli elementi caratterizzanti dei
	den italia.	principali paesaggi italiani:
		montagna, collina, pianura, mare,
	D)	fiume, lago;
	B)	-localizzare sulla carta i principali
	-La carta delle regioni	paesaggi italiani fisici e antropici.
	morfologiche italiane (pianure,	
	colline, montagne, mari e fiumi).	-analizzare le conseguenze positive e
B)	-L'idrografia: ambiente marino,	negative dell'intervento dell'uomo
-Analizzare e descrivere gli elementi	fluviale e lacustre; caratteristiche	sull'ambiente;
fisici e antropici dei paesaggi	fisiche, attività umane ed	-utilizzare un lessico specifico
	economia. Individuazione sulla	corretto per descrivere e

italiani. denominare gli elementi di un carta. Lessico specifico. ambiente e per leggere le carte -Esplicitare il nesso tra l'ambiente, -I rilievi: montagne e colline; (geografiche, tematiche...). le sue risorse e le condizioni di vita. caratteristiche fisiche, attività umane ed economia. Individuazione sulla carta. Lessico specifico. -I paesaggi della pianura: agricoli, industriali e urbani. Caratteristiche fisiche della pianura, attività umane ed economia. Individuazione sulla carta. Lessico specifico. C) -Realizzazione di grafici e carte tematiche su alcuni aspetti riguardanti i paesaggi italiani. -L'economia: le attività economiche ed i settori. C) -Conoscere e descrivere i principali ambienti naturali italiani dal punto di vista fisico, politico ed D) economico, attraverso la lettura e l'interpretazione di carte -Il clima: gli elementi e i fattori tematiche. climatici, le regioni climatiche italiane. Analizzare fatti e fenomeni locali e globali interpretando carte geografiche e carte tematiche D)

-Conoscere gli elementi e i fattori	
che determinano i diversi climi nel	
mondo.	
mondo.	
-Riconoscere l'influenza del clima	
sulle forme di vita.	
Suile forme di vita.	



INGLESE		
OBIETTIVI DI	ARGOMENTI	TRAGUARDI PER LO
APPRENDIMENTO	D'INSEGNAMENTO	SVILUPPO
(Abilità /Saper fare)	(Contenuti)	DELLE COMPETENZE
		(Ciò che si valuta)
A) LISTENING -Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano relative a se stesso, ai compagni, alla famiglia.	Identificare e nominare:  -Nazionalità  -Lettere dell'alfabeto  -Aggettivi qualificativi	L'alunno sa:  -Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza, da interazioni comunicative o da contenuti

### B) SPEAKING:

Produrre frasi significative riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note.

### C) READING:

Comprendere il significato globale di frasi e semplici testi.

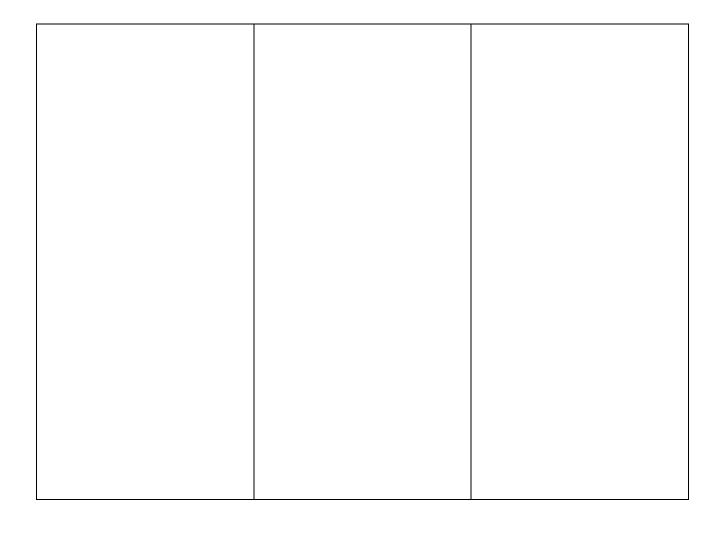
### D) WRITING:

Scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo.

- -Animali
- -Membri della famiglia
- -Parti della casa
- -Lessico del cibo
- -Parti del corpo e abbigliamento
- -Fare lo spelling
- -Descrivere persone e oggetti
- -Chiedere chi è qualcuno
- -Chiedere e dare informazioni su ciò che si possiede e possiedono altri.
- -Dire ciò che c'è o non c'è
- -Esprimere preferenze o avversioni
- -Individuare informazioni specifiche su aspetti culturali

multimediali, dalla lettura di testi

- -interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali.
- -Interagire per iscritto per esprimere informazioni e stati d'animo, su aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.



## **ITALIANO**

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI DI
(Abilità/saper fare)	(Conoscenze)	COMPETENZA
		(Ciò che si valuta)
A) ASCOLTO E PARLATO	A)	L'alunno sa:
-Comprendere il significato di testi orali di varia tipologia selezionando le informazioni principali e secondarie.	-Forme comuni di discorso parlato fonologico: il racconto, il resoconto, la spiegazione, l'esposizione oraleForme di discorso parlato dialogico: il	-partecipare agli scambi comunicativi con compagni e docenti attraverso messaggi semplici, chiari e pertinenti, formulati in un registro adeguato
<ul> <li>riferire con chiarezza, con lessico appropriato, con coerenza logica e temporale le esperienze e gli</li> </ul>	dialogo, il dibattito, la discussione, la conversazione.	alla situazione; -ascoltare e comprendere i
argomenti di studio.	- I registri linguistici negli scambi comunicativi.	contenuti di messaggi orali e scritti o trasmessi dai media;
<ul> <li>interagire in modo collaborativo</li> <li>in una conversazione, in una</li> <li>discussione, in un dialogo su</li> </ul>	-Strategie finalizzate all'ascolto attivo.	-leggere testi di diverso tipo cogliendone le informazioni
argomenti di esperienza diretta, formulando domande, dando	-Processi di controllo da utilizzare durante l'ascolto.	principali;
risposte e fornendo spiegazioni ed esempi.	-Analisi strutturale di varie tipologie testuali.	-scrivere, completare, trasformare testi di diverso tipo corretti nell'ortografia, coerenti e coesi;
	-Le interazioni comunicative nei vari contesti.	-riconoscere le strutture della lingua e riflette sul significato e sul
	-Procedure per la comunicazione, per la riflessione, per la sintesi orale e	valore delle parole nella frase.
	scritta, per l'analisi del messaggio, della struttura e dei suoi contenuti.	
B) <b>LETTURA</b>	В)	
<ul> <li>Leggere scorrevolmente con espressività nel rispetto della punteggiatura.</li> <li>Ricercare informazioni in testi di diversa natura e provenienza (moduli, orari, grafici, mappe) per scopi pratici o conoscitivi applicando tecniche di supporto alla comprensione quali ad</li> </ul>	-Varietà di forme testuali.  -Testi narrativi, espositivi, descrittivi, informativi, regolativi: caratteristiche strutturali, sequenze, informazioni, personaggi, luogo, tempo interazioni.  -Figure di significato: la similitudine, la	

metafora, l'onomatopea, la

esempio: sottolineare, annotare,

costruire schemi, ecc...

### C) SCRITTURA

- -Produrre narrazioni di diverso genere, in forma collettiva ed individuale (racconti realistici, fantastici, resoconti di esperienze).
- -Esprimere per iscritto esperienze, emozioni, stati d'animo, utilizzando diverse tipologie testuali.
- -Produrre testi corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico e lessicale, rispettando la punteggiatura.

simbologia. Il lessico, la semantica, i linguaggi specifici ed il vocabolario.

-La classificazione dei testi.

C)

- -Le strategie di scrittura adeguate al testo da produrre
- -Pianificazione di testi scritti di vario tipo e di vario genere (fantastico, realistico, umoristico, cronaca, diario).
- -Operazioni propedeutiche al riassumere e alla sintesi.
- -La rielaborazione, la composizione, la descrizione, la sintesi e l'invenzione di testi.
- -Il lessico e il suo ampliamento.
- -Gli elementi della comunicazione.
- Le parti del discorso e le categorie grammaticali.
- -Articoli, nomi, aggettivi, verbi (coniugazioni, modi, tempi e persone), preposizioni semplici e articolate, le parti invariabili del discorso.
- -La frase minima: soggetto e predicato.
- -La frase complessa: soggetto, predicato, espansioni.
- -La punteggiatura e i suoi segni convenzionali: virgola, punto e virgola, punto, i due punti, il punto interrogativo ed

esclamativo, il discorso diretto	
e i segni che lo	
contraddistinguono.	
-Potenziamento del patrimonio	
lessicale.	
-Relazione tra parole	
(sinonimia, omonimia, polisemia)	
(smonima, omorima, ponserma)	

### **MATEMATICA**

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI DI COMPETENZA
(Abilità/Saper fare)	(Conoscenze)	(Ciò che si valuta)
A) NUMERI Leggere, scrivere, confrontare e rappresentare sulla retta numeri interi e decimali.  -Approfondire e sviluppare i concetti e le tecniche delle quattro operazioni con i numeri interi e decimali e le relative proprietà.  Individuare multipli e divisori di un numero.  -Conoscere il concetto di frazione e le frazioni proprie, improprie, apparenti, equivalenti, complementari e decimali e saper operare con esse anche in situazioni quotidiane.	A)  -Cifre e numeri  -Sistema di numerazione decimale e posizionale.  -I numeri naturali.  -Le migliaia.  -Frazioni e unità frazionarie.  -Frazioni decimali e numeri decimali.  -Addizione sottrazione: significato, tabella e proprietà, algoritmo di calcolo scritto, tecniche di calcolo orale.  -Moltiplicazione e divisione: significato, tabelle e proprietà, algoritmo di calcolo scritto, tecniche di calcolo orale.	L'ALUNNO SA:  -muoversi con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali;  -percepire e rappresentare forme, relazioni e figure;  -descrivere e classificare figure in base a caratteristi-che geometriche;  -risolvere problemi mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati;  -riconoscere situazioni di incertezza e usare le espressioni "è più probabile"  "è meno probabile".
B) SPAZIO E FIGURE -Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità e verticalitàUtilizzare il piano cartesiano per	B)	
	-Solidi, figure piane, linee.	

localizzare punti.

- -Effettuare e riconoscere traslazioni, simmetrie, rotazioni, ingrandimenti e riduzioni.
- -Descrivere, denominare e classificare figure geometriche identificando elementi significativi e simmetrie.
- -Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti.
- -Determinare il perimetro e l'area di una figura attraverso la manipolazione di modelli, l'uso delle più comuni formule o altri procedimenti.
- -Conoscere le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree,

Capacità, intervalli temporali, masse/pesi e usarle per effettuare misure e stime.

-Passare da una unità di misura ad un'altra limitatamente alle unità di

Misura di uso comune anche nel contesto del sistema monetario.

- C) RELAZIONI, MISURE, DATI E PREVISIONI.
- -Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni.
- -Usare le nozioni di media aritmetica e di frequenza.
- -Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di

- -Posizione delle rette sul piano.
- -Angoli, classificazione in base all'ampiezza.
- -Poligoni: triangoli e quadrilateri.
- -Perimetro e area dei poligoni;

figure simmetriche.

- -Misurazioni e unità di misura.
- -Il Sistema Metrico Decimale.
- -Misure di lunghezza, peso, capacità.
- -Tara, peso lordo, peso netto.
- -Misure di tempo.
- -Misure di valore.

numeri e di figure.  -In situazioni concrete di una coppia di eventi, intuire qual è il più probabile oppure se si tratta di eventi ugualmente probabili.  -Analizzare il testo di un problema, individuare le informazioni e le procedure di risoluzione.  -Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure.  -Utilizzare grandezze e unità di misura per risolvere problemi.  -Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura.	C) -Problemi con due domande e due operazioni, problemi con la domanda nascostaProblemi con equivalenzeProblemi sul costoClassificazioniRelazioni univoche e biunivocheIndagini statisticheVari tipi di grafici.	
proprietà geometriche delle figure.  -Utilizzare grandezze e unità di misura per risolvere problemi.  -Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono	-Problemi con equivalenzeProblemi sul costoClassificazioniRelazioni univoche e biunivocheIndagini statistiche.	
	-Eventi fortuiti e giudizi di probabilità.	

# **MOTORIA**

	T	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI DI
(Abilità/saper fare)	(Conoscenze)	COMPETENZA
		(Ciò che si valuta)
- Coordinare ed utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro, inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre/saltare, afferrare/lanciare, ecc).  - Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri.	<ul> <li>Giochi di coppia per l'esplorazione delle possibilità corporee proprie e altrui.</li> <li>Posizioni di equilibrio statico e dinamico.</li> <li>Spostamenti e forme di deambulazione a coppie con piccoli attrezzi e con passaggi di palla.</li> </ul>	L'alunno sa:  - muoversi con buona scioltezza, destrezza, disinvoltura e ritmo;  -utilizzare con sicurezza la gestualità fisico-motoria;  -variare correttamente gli schemi motori in base ai parametri spazio- temporali.
B)  - Utilizzare il linguaggio corporeo per esprimere stati d'animo attraverso gesti e mimica, anche associando la musica al movimento.	-DestrezzaFantasia e strutturazione ritmica.	-controllare e gestire autonomamente le condizioni di equilibrio statico-dinamico.  -utilizzare correttamente le abilità in forma singola, a coppie e in gruppo.
C)  -Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di divere proposte gioco-sport.  -Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri.	-Giochi per lo sviluppo della forza esplosiva.	<ul> <li>-utilizzare in modo corretto e sicuro per sé e gli altri spazi e attrezzature.</li> <li>-comunicare in modo originale individualmente e collettivamente all'interno di un gruppo.</li> </ul>

Dispettana la manulu della	Double in a land a staffette a second	into di minima di managara
- Rispettare le regole nella	-Partecipazione a staffette organizzate	-interiorizzare e rispettare sempre
competizione sportiva; accettare la	con prove di abilità (destra/sinistra,	in modo autonomo le regole dei
sconfitta con equilibrio.	sopra/sotto, dentro/fuori) e destrezza	giochi organizzati anche in forma di
	(veloce/lento).	gara.
	-Sperimentazione, definizione e	
	confronto spazi, schemi, ruoli, attrezzi,	
	durata e regole.	-cooperare e interagire sempre
	- Costruzione di percorsi con eventuale	positivamente all'interno di un gruppo.
	introduzione di modifiche migliorative.	gι αρρο.
	dagione ai mouniene mignorative.	

## **MUSICA**

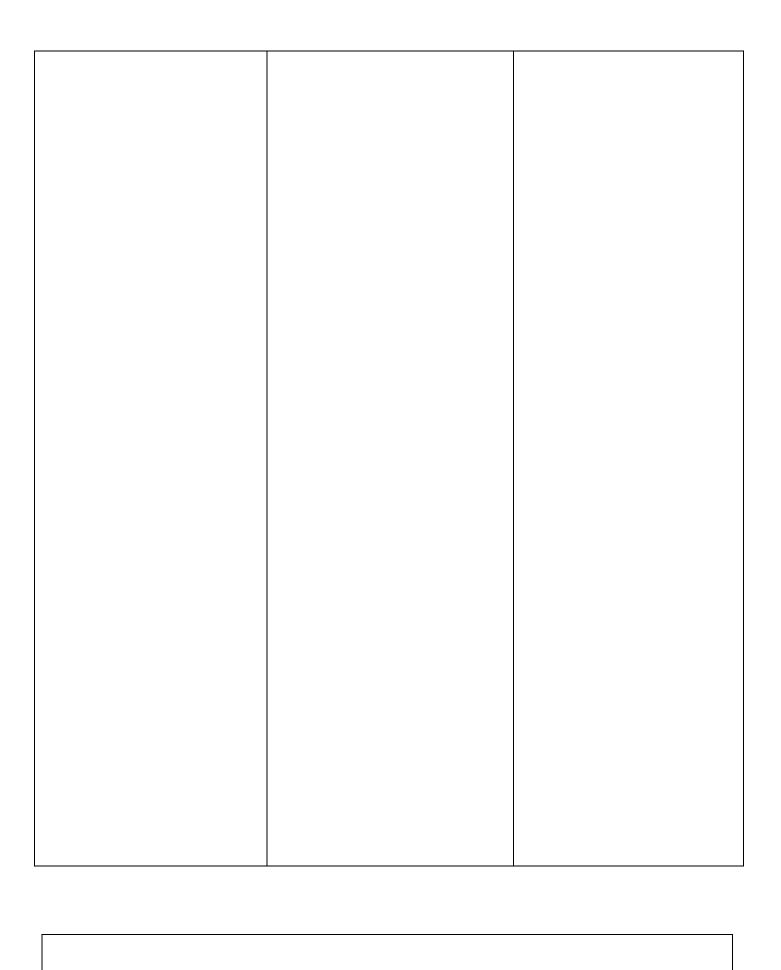
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO (Abilità/saper fare)	CONTENUTI (Conoscenze)	TRAGUARDI DI  COMPETENZA  (Ciò che si valuta)
A) -Riconoscere gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all' interno di brani di vario genere.	A)  -Distinzione tra suono e rumore.  -Individuazione e produzione di suoni di diverse intensità e altezza.	L' alunno sa:  -ascoltare e comprendere messaggi sonori;  -classificare gli strumenti in base al timbro;  -ascoltare e analizzare un brano cogliendo la discriminazione
B)  -Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo sfruttando le proprie capacità di invenzione sonoro- musicale.	B)  -Ascolto di strumenti musicali e riconoscimento degli elementi di base.  -Creazione di ritmi con il corpo, con lo strumentario didattico e con l'ausilio di nuove tecnologie.	timbrica degli strumenti;  -riconoscere ed utilizzare alcuni simboli del codice musicale.  -eseguire da solo o in gruppo semplici brani strumentali;  - eseguire canti.
C)	C)	

-Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer).	-Riconoscimento di timbri riferiti a strumenti e voce.	
D) -Eseguire semplici sequenze ritmiche con gesti-suono.	D) -Gli strumenti musicaliAscolto ed esecuzione di canti Le risorse espressive nell'ascolto, nella vocalità e nel movimento.	
E)  Valutare gli aspetti estetici in brani musicali di vario genere e stile in relazione al riconoscimento di culture di tempi diversi.	eyalutare gli aspetti estetici in brani musicali di vario genere e stile in relazione al riconoscimenti di culture di tempi diversi.	

# **SCIENZE**

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI DI
(Abilità/saper fare)	(Conoscenze)	COMPETENZA
		(Ciò che si valuta)
A)	A)	L'alunno sa:
-Individuare, nell'osservazione di	-II metodo scientifico.	-indagare la realtà, analizzare e
esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: dimensioni spaziali,	-Gli stati della materia.	interpretare i fenomeni osservati;
peso, peso specifico, forza, movimento, pressione,	-L'acqua e le sue proprietà.	-osservare e individuare le principali caratteristiche delle piante;
temperatura, calore, ecc.	-La composizione del terreno.	osservare e individuare le principali caratteristiche degli animali;
-Cominciare a riconoscere regolarità	-L'aria: composizione e caratteristiche	-osservare e individuare le relazioni
nei fenomeni.	fisiche.	esistenti tra gli esseri viventi e gli
-Osservare, utilizzare e, quando è possibile, costruire semplici	-Il calore e la combustione.	ambienti in cui vivono;
strumenti di misura, imparando a		-conoscere alcune relazioni forma-
servirsi di unità convenzionali.		funzioni-materiali e le utilizza in semplici esperienze personali di
-Individuare le proprietà di alcuni		progettazione e realizzazione.
materiali come, ad esempio: la		
durezza, il peso, l'elasticità, la		
trasparenza, la densità, ecc		
-Osservare e schematizzare alcuni		
passaggi di stato, costruendo		
semplici modelli interpretativi e		
provando ad esprimere in forma		
grafica le relazioni tra variabili		
individuate (temperatura in		
funzione del tempo, ecc).		
-Conoscere la struttura del suolo		
sperimentando con rocce, sassi e		
terricci; osservare le caratteristiche		
dell'acqua e il suo ruolo		
nell'ambiente.		
В)		
Elaborare i primi elementi di		

classificazione animale e vegetale		
sulla base di osservazioni personali.		
	B)	
	-Le parti essenziali di una pianta.	
	-La fotosintesi clorofilliana.	
	-Respirazione e traspirazione.	
	-Adattamento all'ambiente.	
C)	-Le caratteristiche degli esseri viventi.	
-Avere cura della propria salute anche dal punto di vista alimentare	-Gli animali vertebrati e invertebrati.	
e motorio.	-Funzioni vitali: respirazione e	
	nutrizione.	
	-Strategie di adattamento e di difesa.	
	-Ambienti naturali.	
	-Ecosistemi.	
	-Catena alimentare.	
	C)	
	-Norme comportamentali riguardanti	
	l'igiene e la salute della persona.	



## **STORIA**

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI DI
(Abilità/saper fare)	(Conoscenze)	COMPETENZA
		(Ciò che si valuta)
A)  -Riordinare fatti ed eventi riferiti ai quadri storico-sociali studiati.  B)  -Ricavare da fonti di diverso tipo	A)  -Quadri di sintesi delle varie civiltà.  -Le carte storico-geografiche riferite alle varie civiltà  B)  -Le civiltà dei fiumi e dei mari: Sumeri, Assiri, Babilonesi, Egizi,	L' alunno sa:  usare a linea del tempo per collocare un fatto o un periodo storico;  -riconoscere elementi significativi del passato e del suo ambiente di vita;  - comprendere avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che
conoscenze riguardanti il proprio passatoSvolgere operazioni di ricerca storiografica rispetto ad eventi significativi del passato.	Cinesi, Indiani, Ebrei, Fenici, Cretesi, Micenei.  -Racconti storici orali e scritti delle civiltà studiate.  -Il patrimonio artistico-culturale presente nel proprio territorio di appartenenza: lettura attraverso le fonti relative.  C)	hanno caratterizzato la storia dell'umanità, dal Paleolitico alla fine del mondo antico, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità e con particolare riferimento al territorio di appartenenza;  -organizzare le informazioni e le conoscenze, comprendere i testi storici e individuare le caratteristiche;
-Individuare analogie e differenze tra diverse civiltàRicavare informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconograficiConfrontare quadri storici delle prime civiltà studiate.	-Conoscenza della storia del proprio territorio nel rispetto del patrimonio ambientale.	<ul> <li>usare carte geografiche anche con l'ausilio di strumenti informatici;</li> <li>riconoscere le tracce presenti sul territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale;</li> <li>riconoscere di essere parte di una comunità allargata accomunata da radici storiche.</li> </ul>

D)  -Conoscere, accettare ed interpretare la diversità fisica, sociale, culturale come valore che arricchisce.	D9 -Il significato della norma e della regola quali fondamenti del vivere sociale.	
--	--	--

# **TECNOLOGIA**

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI DI
(Abilità/saper fare)	(Conoscenze)	COMPETENZA
		(Ciò che si valuta)
A)  -Effettuare prove ed esperienze  sulle proprietà di alcuni elementi e materiali più comuni.  -Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti.  -Rappresentare i dati	-Tabelle, mappe e diagrammi.	L'alunno sa:  -riconoscere ed identificare nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.  - conoscere e utilizzare semplici oggetti di uso quotidiano ed è in grado di spiegarne il
dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.  B)		-orientarsi tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda della situazione.
-Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessariConoscere ed analizzare il ciclo di produzione di una azienda: dalla materia prima al prodotto finito.	-Guide ed istruzioni di strumenti di uso comuneStrumenti e materiali necessari per la costruzione di semplici oggetti.	
C) -Utilizzare le funzioni principali di una nuova applicazione informaticaUtilizzare Internet		

-Ricerca in Internet.	